

# HERMAN WEGTER

## Experience Designer - CV

### Ervaring

#### Gloedraad

##### Escape Room Designer & Projectmanager

Ontwerper en projectmanager van escape rooms door heel Europa.

Samengewerkt met klanten als Wildlands, Sanquin en Universiteit Leiden voor unieke ervaringen op maat.

2019 - Heden

#### Design Praat

##### Podcast Host & Editor

Host van een Nederlandse ontwerp podcast, waarin we een blik werpen in de wereld van interactieve ervaringen met gasten uit de industrie. Producer en editor van de podcast.

2019 - 2020

#### Studio Semaphore

##### Freelance (Video) Productie

Het produceren van video's die gebruikt zijn in verschillende escape rooms. Daarnaast ook ondersteund in productie werk, zoals het opbouwen van kamers en ontwerpen van puzzels.

2018 - 2019

#### Sherlocked

##### Game Design Stage


Ondersteuning in het ontwerp voor een "Google Backstage" ervaring.

Waarin ik de leiding had voor de productie en het testen van de Google Maps kamer, om deze leuk en uitdagend te houden.

Augustus 2017 - Januari 2018

### Contact

hello@hermanwegter.com 

+316 119 38330 

in/hermanwegter 

Nederland, Bennekom 

Vind me op [www.hermanwegter.com](http://www.hermanwegter.com)

### Talen

Dutch  
Moedertaal

English  
Vloeiend

### Profiel

Mijn focus ligt op het ontwerpen van interactieve ervaringen, maar als creatief persoon kan ik niet wachten om mijn expertise in te zetten op een breed scala aan projecten. Ik haal mijn energie uit samen unieke dingen maken – en het plezier wat we een bezoeker of gebruiker kunnen geven.

### Opleiding

Hogeschool voor de Kunsten Utrecht

Game Design (HBO)

September 2015 - Juli 2019

Alfa-college

Game Artist (MBO level 4)

September 2010 - Juli 2015

### Prestaties

Nederlands Film Festival

NFF Studentencompetitie 2019

Het NFF heeft mij uitgenodigd om deel te nemen aan deze competitie met mijn afstudeerproject, Phone Booth Mysteries.

September 2019

POSTECH University, Zuid-Korea

Global Applied Game Jam 2017

Aziatische en Nederlandse universiteiten komen samen voor een applied game jam. Met sterk teamwerk en een origineel concept won mijn team de tweede plaats, uit meer dan 20 groepen.

Augustus 2017

### Vaardigheden

Adobe Photoshop	<div style="width: 80%;"></div>
Adobe Illustrator	<div style="width: 75%;"></div>
Adobe Premiere Pro	<div style="width: 70%;"></div>
Adobe After Effects	<div style="width: 65%;"></div>
Google Suite	<div style="width: 85%;"></div>
Microsoft Office	<div style="width: 78%;"></div>
Blender	<div style="width: 60%;"></div>
Audacity	<div style="width: 72%;"></div>